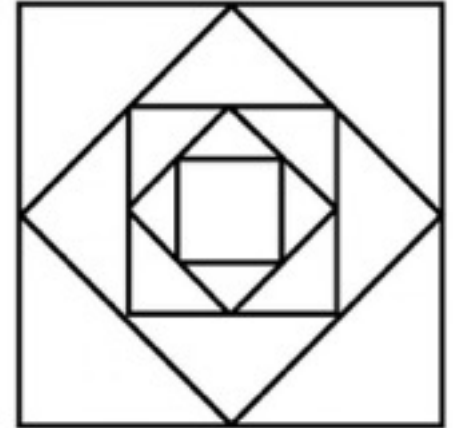


# Mozkovna

/ Karel IV /

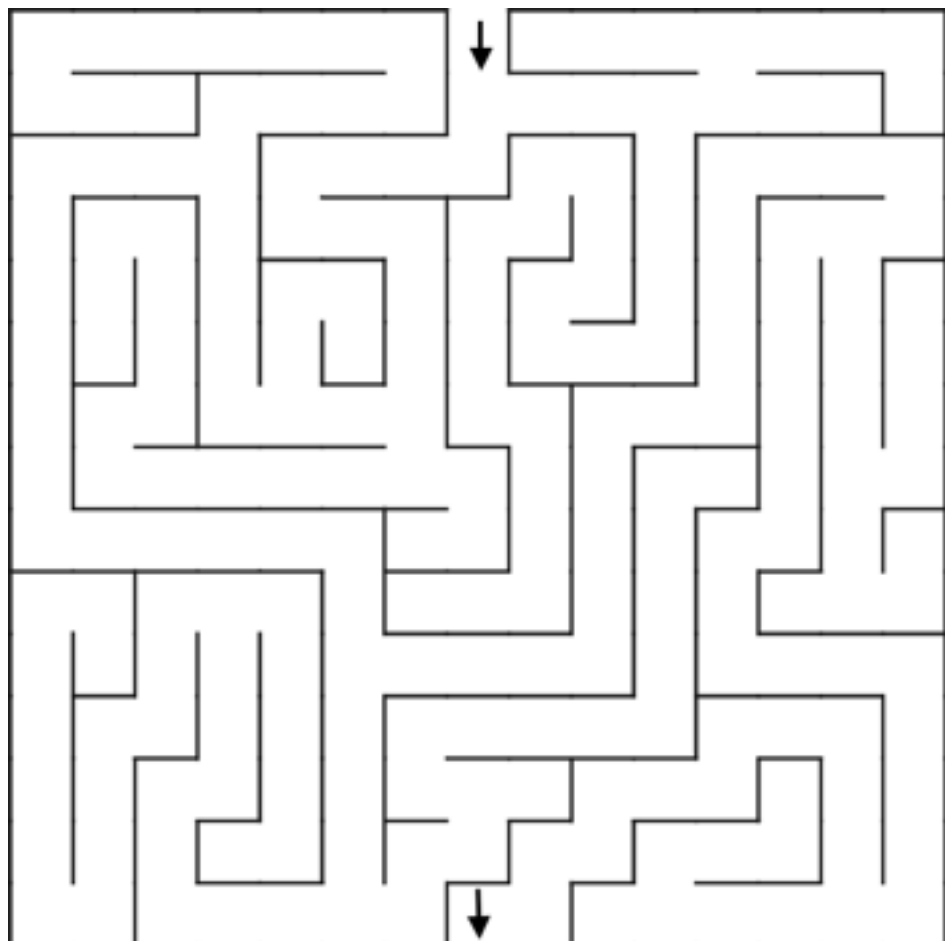
## Tajný spolek

Když se objevíte na správném místě ve správný čas, můžete se dozvědět zajímavé věci. Například, jak se dostat do králova tajného spolku. Dostanete spoustu privilegií. Dokonce (pokud máte štěstí) můžete spravovat město. Stačí se naučit kreslit tento znak jedním tahem tak, aby jste „nedotkli“ již nakreslené čáry a projít, až do tajné klubovny.



## Co teď?

Jak nakreslit obraz jedním tahem, už víte. Komu ho ale, ukázat? Bylo vám řečeno, že ten koho hledáte je v bílém domě. A ten se nachází na druhé straně tohoto bludiště.



## Vstupní heslo

Dostali jste se před dveře klubu, ale klíčník po vás chce heslo. Pak řekl, že máte dva pokusy a pak řekl číslo sedm. Vy jen zmateně s pár omluvami že, heslo nevíte odejdete opodál a čekáte. Zrovna přišli tři lidé a vy pozorně posloucháte co máte říct.

Klíčník: „Čtyřadvacet.“

Příchozí 1: „Dvanáct.“

Klíčník ho vpustí dovnitř.

---

Klíčník: „Čtrnáct.“

Příchozí 2: „Sedm.“

Klíčník ho také vpustí dovnitř.

---

Klíčník: „Šestnáct.“

Příchozí 3: „Osm.“

Klíčník ho samozřejmě pustí dovnitř.

---

Vy také nejste pozadu. A vesele se hrnete ke klíčníkovi.

Klíčník: „Osm.“

Vy s velkým úsměvem řeknete: „Čtyři!“

Klíčník: „Špatně! Zkus to znovu!“

---

Co jste měli místo čtyřky říct?

## Přijmutí

Do klubu jste se úspěšně dostali a na oslavu jste bouchli šampus a vyprávíte si vtipy:

Sir volá na sluhu: „Jean, sklenici vody.“ a po chvíli zase: „Jean, další sklenici vody.“ a pokračuje: „Jean, další sklenici vody.“

„Sire to máte dnes takovou žízeň?“ ptá se udivený komorník.

„Ne, Jean. Hoří mi pracovna.“

Potakají se dva lordi a jeden povídá: „Já jsem tak bohatý, že bych si mohl koupit celý svět!

„Ano, ale já ti ho neprodám!“

Kluk se houpe na houpačce. Přežene to, a vylítne z houpačky přímo na skleník.

„Tak tohle je jeho specialita,“ komentuje to jeho přítomný kamarád, „Skleníkový efekt!“